

Masarykova univerzita

Fakulta informatiky

Zpráva o výsledcích přijímacího řízení v roce 2019

Informace o studijních programech a oborech

| Studijní program / studijní obor | Forma studia | Počet uchazečů | Dostavilo se | Uspělo u přijímací zkoušky | Přijato děkanem | Přijato rektorem | Přijato celkem |
|---|--------------|----------------|--------------|----------------------------|-----------------|------------------|----------------|
| <i>Navazující magisterské studium</i> | | | | | | | |
| Aplikovaná informatika | | | | | | | |
| Služby-výzkum, řízení a inovace | prezenční | 12 | 12 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Computer Systems, Communication and Security | | | | | | | |
| Hardware Systems | prezenční | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Information Security | prezenční | 20 | 5 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Software Systems | prezenční | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Informatika | | | | | | | |
| Bezpečnost informačních technologií | prezenční | 12 | 12 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Programovatelné technické struktury | prezenční | 2 | 2 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Počítačové systémy, komunikace a bezpečnost | | | | | | | |
| Hardwarové systémy | prezenční | 7 | 7 | 7 | 7 | 0 | 7 |
| Informační bezpečnost | prezenční | 38 | 30 | 26 | 26 | 0 | 26 |
| Počítačové sítě a komunikace | prezenční | 18 | 16 | 14 | 14 | 0 | 14 |
| Softwarové systémy | prezenční | 70 | 57 | 52 | 52 | 0 | 52 |
| Řízení softwarových systémů a služeb | | | | | | | |
| Řízení kyberbezpečnosti | prezenční | 21 | 17 | 12 | 12 | 0 | 12 |
| Řízení vývoje služeb | prezenční | 69 | 56 | 49 | 49 | 0 | 49 |
| Řízení vývoje softwarových systémů | prezenční | 87 | 71 | 67 | 67 | 0 | 67 |
| Software Systems and Services Management | | | | | | | |
| Cybersecurity Management | prezenční | 4 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Services Development | prezenční | 20 | 12 | 2 | 2 | 0 | 2 |

| | | | | | | | |
|---|-----------|------------|------------|------------|------------|----------|------------|
| Management | | | | | | | |
| Software Systems Development Management | prezenční | 8 | 2 | 2 | 2 | 0 | 2 |
| Teoretická informatika | | | | | | | |
| Algoritmy výpočetních modelů | prezenční | 6 | 5 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Formální verifikace a analýza programů | prezenční | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Principy programovacích jazyků | prezenční | 11 | 10 | 10 | 10 | 0 | 10 |
| Učitelství informatiky pro střední školy | | | | | | | |
| Učitel informatiky a správce sítě | prezenční | 6 | 6 | 4 | 4 | 0 | 4 |
| Umělá inteligence a zpracování dat | | | | | | | |
| Bioinformatika a systémová biologie | prezenční | 8 | 5 | 5 | 5 | 0 | 5 |
| Strojové učení a umělá inteligence | prezenční | 44 | 34 | 31 | 31 | 0 | 31 |
| Zpracování a analýza rozsáhlých dat | prezenční | 23 | 18 | 17 | 17 | 0 | 17 |
| Zpracování přirozeného jazyka | prezenční | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Visual informatics | | | | | | | |
| Computer Games Development | prezenční | 2 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Computer Graphics and Visualisation | prezenční | 4 | 1 | 1 | 1 | 0 | 1 |
| Image Processing and Analysis | prezenční | 2 | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| Vizuální informatika | | | | | | | |
| Analýza a zpracování obrazu | prezenční | 10 | 9 | 9 | 9 | 0 | 9 |
| Grafický design | prezenční | 16 | 12 | 9 | 9 | 0 | 9 |
| Počítačová grafika a vizualizace | prezenční | 4 | 3 | 3 | 3 | 0 | 3 |
| Vývoj počítačových her | prezenční | 54 | 50 | 45 | 45 | 0 | 45 |
| Celkem | | 589 | 455 | 383 | 383 | 0 | 383 |

